**졸작 질문지**

1. 연구과제는 어떻게 정해야 하나요?
2. 기획발표에서 데모버전을 만들어가야 하나요? 만들어야 한다면 다렉을 만들어야 하나요? 유니티로 만들어도 되나요?
3. 프레임워크는 3D 프로그래밍 수업시간에 다룬 것으로 하면 되나요? 아니면 따로 짜야하나요?